

# ГРАММАТИЧЕСКАЯ БРОДИДКА

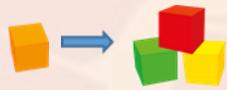
## «МЕБЕЛЬ»

Цель: формирование грамматических категорий, расширение словаря по теме «Дикие животные»

Правила: для игры понадобится кубик. Ребенку предлагается пройти по дорожке, перед каждым шагом бросая кубик и изменяя слова в соответствии с тем, что выпало на кубике.

Речевой материал: СТОЛ, СТУЛ, КРОВАТЬ, КРЕСЛО, ТУМБОЧКА, КОМОД, ДИВАН, ШКАФ, ПОЛКА, ТАБУРЕТКА

Условные обозначения:



«Один -много»  
(стол - столы)



«Посчитай»  
(один стол- два стола-  
пять столов)



«Видишь что?»  
(вижу стол)



«Дума о...»  
(Думаю о столе)



«Жадина»/«Мой, моя, моё, мои»  
(Мой стол, моё кресло)



«Назови ласково»  
(столик)



«Нет чего?»  
(нет стола)

